

FSK Kolding



Spilleplan for 5-6. klasse:

Spillested: Arena Syd, Idrætsvej 3, 6580 Vamdrup

Søndag 22. marts 2026.

11. marts 2026

Husk: Hallernes regler for medbragt mad og drikkevarer.

Husk: Der er frugt og diplom til alle.

Meld jer ved informationen 20 minutter før første kamp. Spilletid er 9. minutter.

Førstnævnte hold starter med bolden.

Der spilles uden målmand.

Pulje 4
Dalby skole 5.a
Dalby skole 6.a
Vonsild skole 6.b

Pulje 4. Afsluttes i puljen.

Kamp	Tid	Pulje	Bane	Hold 1	Hold 2	Resultat
19	12:20	4	Arena Syd hal 1	Dalby skole 5.a	Dalby skole 6.a	-
20	12:30	4	Arena Syd hal 1	Vonsild skole 6.b	Dalby skole 5.a	-
21	12:45	4	Arena Syd hal 1	Dalby skole 6.a	Vonsild skole 6.b	-
22	12:55	4	Arena Syd hal 1	Dalby skole 6.a	Dalby skole 5.a	-
23	13:00	4	Arena Syd hal 1	Dalby skole 5.a	Vonsild skole 6.b	-
24	13:10	4	Arena Syd hal 1	Vonsild skole 6.b	Dalby skole 6.a	-

Præmieoverrækkelse.

SPILLEREGLER 4. TIL 6. KLASSE

§1 Det anbefales, at et hold består af 4 spillere, plus op til 3 udskiftningsspillere. Dvs. at det er tilrådeligt at et hold består af max 7 spillere.

En spiller må kun deltage på et hold under stævnet.



Støttet af Kolding Kommune

FSK Kolding



§ 2 Der spilles uden målmand.

§ 3 Alle 4 spillere må færdes over hele banen.

§ 4 Førstnævnte hold starter med bolden ved kampstart.

§ 5 Bolden er sat i spil så snart den er rørt. Der kan ikke scores direkte på opgiverspark.

§ 6 Sparkes bolden ud over sidelinjen er der indkast.

§ 7 Hjørnespark gives når man spiller bolden over egen baglinje. Det tages fra hjørnet af banderne.

§ 8 Ved igangsætninger (indkast, målspark og begyndelsesspark) skal modstander være mindst 3 meter væk indtil bolden er sat i spil. Ved målspark skal banden eller anden spiller røre den inden den der sparker, må røre bolden igen.

§ 9 Ved grove frispark sendes spilleren som laver det ud indtil først scorede mål.

§ 10 Alle frispark må sparkes direkte på mål. Frispark begået i målfeltet giver straffespark. Stopper dommeren spillet på grund af en skadet spiller, igangsættes spillet af det hold som havde bolden. Dommerkast benyttes ikke.

§ 11 Straffespark tages fra 7-meter pletten, målmand skal stå på mållinjen.

§ 12 Udskiftning: Der kan frit skiftes ud - dog må der max. være 4 spillere på banen samtidigt.

§ 13 Kommer et hold bagud med 3 mål eller mere må der for hver 3 mål indsættes en spiller mere.

§ 14 Kampen varer 9 minutter, uden halvleg.

§ 15 Spillerens udstyr: Gummisko (ikke afsmittende).

AFGØRELSER FOR PLACERING I PULJEN

Såfremt to eller flere hold står lige i points, afgøres holdenes placering således:



Støttet af Kolding Kommune

FSK Kolding



1. Points i indbyrdes kamp(e)
2. Målforskel i indbyrdes kamp(e)
3. Flest scorede mål i indbyrdes kamp(e)
4. Målforskel i alle puljens kampe
5. Flest scorede mål i alle puljens kampe.
6. Lodtrækning.

Husk: Der er frugt og diplomer til alle.

Frugtsponsor

JESPERS TORVEKØKKEN

REMA 1000

Seest, Kolding



Støttet af Kolding Kommune